DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

Miembro:

* Jaime Varas Cáceres (jaivarcac@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez

GRUPO C1.029

08/03/2024

Versión 1.0

Índice

[Historial de versiones 3](#_Toc160802353)

[Resumen ejecutivo 4](#_Toc160802354)

[Introducción 4](#_Toc160802355)

[Contenido 4](#_Toc160802356)

[Conclusión 8](#_Toc160802357)

[Biografía 8](#_Toc160802358)

# Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Entrega |
| 16/02/2024 | V1.0 | Inicio del documento | D01 |
| 08/03/2024 | V2.0 | Modelado | D02 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Resumen ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo la forma en la que me he planificado usando herramientas como Discord y Clockify para el desarrollo del entregable y de la asignatura en sí, al igual que también expongo el tiempo estimado inicial para las tareas que tenía como objetivo respecto al tiempo real que finalmente he invertido y tareas realizadas.

# Introducción

Este documento lo dividiremos en dos capítulos donde el primer capítulo recogerá la planificación que he tomado para llevar a cabo el desarrollo de los requisitos herramientas usadas y control de las tareas y en el segundo capítulo se detallará el progreso a lo largo del entregable.

# Contenido

Capítulo 1 – Planificación

Para realizar la planificación y buen desarrollo del proyecto se ha optado por utilizar una serie de herramientas que describiremos a continuación.

* Discord como herramienta para las reuniones llevadas a cabo a lo largo del entregable y whatsapp como comunicación diaria para estar el día de lo avanzado.

Pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente

* Clockify como herramienta para el control del tiempo empleado en cada tarea y poder utilizar posteriormente para los reportes.

Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente

* Github como herramienta de repositorio del proyecto y un proyecto creado en este en forma de tablero Kanban para el control de las tareas.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Para el desarrollo del entregable las tareas que inicialmente tenía para realizar fueron las siguientes con un tiempo de estimación:

* Task – 2 - Student 5 - Mandatory – Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 1h estimada
* Task – 3 - Student 5 - Mandatory – Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 1h estimada
* Task – 4 - Student 5 - Mandatory – Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 1h estimada
* Task – 5 - Student 5 - Mandatory – Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 1h estimada
* Task – 13 - Student 5 - Supplementary – Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 0.5h estimada
* Task – 14 - Student 5 - Supplementary – Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 0.5h estimada
* Task – 15 - Student 5 - Supplementary – Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 0.5h estimada
* Task – 16 - Student 5 - Supplementary – Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 0.5h estimada

Tabla

Descripción generada automáticamente

Capítulo 2 – Progreso

Finalmente, durante el desarrollo del entregable se han ido realizando las diferentes tareas previamente asignadas y usando las herramientas anteriormente descritas enfatizando en el tablero Kanban donde he ido actualizando de estado las tareas pasándolas a “in-progress” en el momento en el que las he empezado a desarrollar y finalmente en done cuando las he finalizado.

Las tareas que he llevado a cabo han sido las siguientes con el tiempo total dedicado:

* Task – 2 - Student 5 - Mandatory – Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 80 minutos reales.
* Task – 3 - Student 5 - Mandatory – Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 50 minutos reales.
* Task – 4 - Student 5 - Mandatory – Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 45 minutos reales.
* Task – 5 - Student 5 - Mandatory – Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 75 minutos reales
* Task – 13 - Student 5 - Supplementary – Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 60 minutos reales.
* Task – 14 - Student 5 - Supplementary – Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 30 minutos reales.
* Task – 15 - Student 5 - Supplementary – Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 28 minutos reales.
* Task – 16 - Student 5 - Supplementary – Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 20 minutos reales.

A continua se muestra una gráfica del tiempo estimado vs tiempo real total para el entregable D02.

# Interfaz de usuario gráfica, Tabla Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

# Conclusión

Como se aprecia, la estimación parece bastante precisa, aunque es posible que no haya registrado en Clockify todo el tiempo dedica al proyecto.

# Biografía

Intencionadamente en blanco